

БӨЛІМ: ЖАЛПЫ РУБРИКА

Оқушыларды оқытуда заманауи технологияларды пайдалану тиімділігі

ЖАРИЯЛАНДЫ
05.09.2024СІЛТЕМЕ
<https://bilimger.kz/162896/>

Оқушыларды оқытуда заманауи платформаларды қолдану тиімділігі

Мұғалімнің аты-жөні: Мералиева Гульмира Еспенбетовна

Заманауи платформалар мұғалімді алмастыра алмайды, бірақ мұғалімге қосымша материалдарды ұсынады, яғни сабақ мазмұнын ақпараттық-коммуникациялық технологиялардың жаңа мультимедиялық мүмкіндіктерімен толықтыруға, оқушылардың назарын аса маңызды оқу тақырыптарына аударуға, қажет болған жағдайда оқушылардың назарын зерделенген көріністердің ерекшеліктеріне шоғырландыруға, оны көрнекі түрде көрсетуге, сабақтың мазмұнын қоғамда болып жатқан өзгерістермен, өмірлік тәжірибелермен, оқушылардың пәнге деген қызығушылықтарымен және т.б. құбылыстармен байланыстыруын қамтамасыз етуге мүмкіндік береді.

Сабақтың белгілі бір кезеңінде цифрлық технологиялардың, цифрлық ресурстардың және интернет қызметтерінің құралдарын қолданудың педагогикалық маңыздылығы ерекше екенін атап өтуге болады, мысалы білім алушылар үшін оқыту үдерісінде цифрлық контентті құрайтын ең танымал білім беру платформаларын, олардың оқытуды ұйымдастыру үшін негізгі мүмкіндіктерін және білім алушылардың оқу жетістіктерін бағалауға арналған ең танымал білім беру платформаларының мүмкіндіктерін пайдалану сабақтың ұтымды өтуіне оң әсер етеді. Бүгінгі таңда білім беру жүйесінде ақпараттық-коммуникациялық технологияларды қолдану қажет.

Заманауи платформалардың пайдасы:

- тұрақты мотивацияны қалыптастырып, білім сапасын арттырады, білім алушылардың ойлау қабілеттерін белсендіреді;
- оқу-тәрбие процесінің қарқындылығын арттырады;
- білім беру процесін заманауи материалдармен қамтамасыз етеді, білім алушыларды әртүрлі ақпарат көздерімен өз бетінше жұмыс істеуге дағдыландырады;
- жеке тұлғаға бағытталған және сараланған тәсілді жүзеге асырады;
- білім алушыларды зерттеу қызметіне тартып, оқу процесінің икемділігін қамтамасыз етуге мүмкіндік береді.

Сабақ барысында мынандай платформаларды қолдануға кеңес беремін:

1. Fyrexbox – сабақтың соңында кері байланыс алуға керемет платформа. Бұл сайтта тек викторина құрмаймыз, сабақтың соңында кері байланыс алуға қолдануға болады. Бұл сайттың артықшылығы қазақ тілінде кез келген сөзді оқи береді.

Аталған ресурстарды пайдалануға негізделген оқыту үдерісі оқу іс-әрекетіне ынталандыру деңгейін, білім беру нәтижелеріне қол жеткізудің жоғары нәтижелілігін, білім беру үдерісіне қатысу деңгейін арттырады. Оқытуға жаңашыл көзқарасты қолдану, тәжірибеге бағытталған оқытудың үлкен жетістігі болып табылады, сондай-ақ оның сапасы алынған білімнің нақты жағдайда мақсатқа жетумен қатар өмірдің сапасын көтеруде үлкен сұранысты қанағаттандыруды қамтамасыз етеді.

2. Padlet тақтасы – бұл әр оқушыға өз жұмысын тақтаға шығаруға, ал мұғалімге-оған көп уақыт жұмсамай және ауыр дәптерлерді жинамай-ақ, әр мұғалімге түсініктеме беруге және бағалауға мүмкіндік беретін қызмет.

Белгілі бір тақырып бойынша материалдарды ортақ жинау үшін тақтаны пайдалануға болады. Бұл ретте оқушылар барлық сыныпта да, топта да жұмыс істей алады. Барлық ресурстар бір жерде жиналады және ешқашан жоғалмайды. Жұмысты бастау үшін оқытушы Google немесе Facebook-те тіркелу немесе бар аккаунттарды пайдалану қажет. Тақтаны өз сайтыңызға немесе блогыңызға орналастыруға болады, балаларға сілтеме беруге немесе оларды email арқылы қатысуға шақыруға болады.

Padlet тақтасын кері байланыс беру кезінде қолданған өте тиімді деген ұсыныс айтқым келеді

3. Vaamboozle платформасы – оқыту үшін ойындарды пайдаланатын онлайн оқыту платформасы. Ол сіздің оқушыларыңыз бірден жұмысқа кірісуі үшін әртүрлі ойындарды ұсынады, бірақ сіз өз ойындарыңызды да қоса аласыз. Нәтижесінде мұғалімдер ресурстар пулына өз тапсырмаларын қосқан сайын мазмұн кітапханасы күн сайын толықтырылып отырады.

Мұнда әлемнің түкпір-түкпірінен келген мұғалімдерден миллионнан астам ойын жиналды. Барлық интерактивті тапсырмалар флэш-карталар принципі бойынша жасалады, онда сіз сұрақ, сөз немесе сөйлем жазасыз, ал оқушылар дұрыс жауап береді.

Сізге Vaamboozle ұнауының төрт себебі:

1. Ойындар оқытудың барлық түрлеріне сәйкес келеді — онлайн, офлайн, сыныпта және жеке оқушының өзімен.

2. Жарқын дизайн оқушылардың назарын аударады, сондықтан олар міндетті түрде қатысып, тапсырмаларды орындағысы келеді. Ұпай үшін командалық жарыстар балалардың ерекше қызығушылығын тудырады.

3. Қызмет уақытты үнемдейді. Сіз студенттерге Quizlet-тен үйренуге мүмкіндік беретін карталар жинағын тез жүктеп алып, ойынды 10 минуттан аз уақыт ішінде жасай аласыз.

4. Миллиондаған дайын ойындардың ішінен сіз жаңа материал таба аласыз және оны өз сабақтарыңызға бейімдей аласыз. Немесе жаңаларын жасауға шабыт алыңыз.

4. Wordwall. Бұл қашықтықтан және бетпе-бет жұмыс істеуге арналған тапсырмаларды жасауға мүмкіндік беретін онлайн қызмет, бірақ басқа ұқсас сайттардан айырмашылығы, Wordwall платформасы тек тестілерді ғана емес, сөздер мен суреттерді қолдана отырып, толыққанды викториналар мен ойындар жасауға мүмкіндік береді.

Сабақтарды шаблон жүйесі арқылы жасауға болады. Бұл үлгілерге викторина немесе кроссворд сияқты таныс классиктер кіреді, сонымен қатар қарама-қайшылық, жіктеу, анаграмма, деформацияланған сөйлем, Филворд, аркада ойындары және т.б. бар.

Жаңа әрекетті жасау үшін алдымен үлгіні таңдап, содан кейін мазмұнды енгізу керек. Бұл өте қарапайым және бірнеше минут ішінде толық интерактивті әрекет жасауға болатындығын білдіреді. Сабақ жасалғаннан кейін оны басқа шаблонға ауыстыруға болады. Бұл сізге уақытты үнемдейді және мамандандыру мен күшейту үшін тамаша. Мысалы, фигуралардың атауларына негізделген салыстыру бойынша оқу тапсырмасын дәл сол фигуралардың атауларымен кроссвордқа айналдыруға болады.

Сондай-ақ бұл платформаларды кейбір тақырыптарға байланысты дайын материалдар да бар. Егер уақыт болмай жатқан кезде соны да қолданса болады.

Wordwall интерактивті және баспа материалдарын жасау барысында да көп пайдасын тигізеді.

5. Lumio бұл мектепте де, синхронды және асинхронды қашықтан оқыту режимінде де онлайн сабақ құруға арналған құрал. Берілген құралдарды пайдаланып сабақтарды, интерактивті жаттығуларды және бақылау тапсырмаларын нөлден жасауға болады. Lumio немесе қолданба ұсынған үлгілерді пайдалануға болады.

6. Educaplay – ойын тапсырмалары мен жаттығуларын жасауға арналған платформа осылай аталады. Бұл қызмет бізге бұрыннан таныс LearningApps сияқты.

Оның көмегімен интерактивті карталар, ребустар, кроссвордтар, викториналар, басқатырғыштар, тесттер, интерактивті диктанттар және басқаларын ақысыз және шектеусіз жасауға болады. Барлығы 18 әрекет түрі бар.

7. Quizizz – бұл смартфонның көмегімен (арнайы қосымша бар) және үйде жеке компьютерде немесе планшетте оқушылардың білімін жылдам тексеруге арналған онлайн-викториналар құру және өткізу қызметі.

Викторина сұрақтары бір немесе бірнеше дұрыс жауаптарды таңдайтын тесттер болып табылады. Сұрақ немесе жауап тек мәтін ғана емес, сурет болуы да мүмкін. Интерфейс өте қолжетімді. Жаңа сұрақтарды қосу оңай және жылдам. Әр сұраққа жауап беру үшін уақыт шегін орнатуға болады, бірақ оны өшіруге болады, содан кейін ойыншылар викторинаны өздеріне ыңғайлы қарқынмен өткізе алады. Рейтингті тек нәтижелер бойынша ғана емес, тестілеу барысында да көрсетуге болады.

Мұғалім дұрыс жауаптардың пайызын көріп қана қоймайды, сонымен қатар балалар көп уақыт жұмсаған немесе жиі қателескен сұрақтарды оңай қадағалай алады.

Цифрлық платформалар ақпаратқа, байланысқа, саудаға, ойын-сауыққа және өмірдің басқа салаларына қол жеткізуді жеңілдету арқылы бүгінгі әлемде маңызды рөл

атқарады. Олар сондай-ақ жеке мазмұнды, бизнесті немесе идеяны жасауға және жылжытуға мүмкіндіктер береді. Цифрлық платформалар арқылы адамдар өздеріне қажетті ақпаратты оңай таба алады, достарымен және әріптестерімен қарым-қатынас жасай алады, өз ойлары мен шығармашылықтарымен бөлісе алады және дамудың жаңа мүмкіндіктерін таба алады. Сол себепті біз өз сабағымызда заманауи платформаларды қолдана алуымыз қажет.

ҚМ АА Күәлік нөмірі: **KZ45VPY00102718** — ҚР Мәдениет және Ақпарат министрлігі

© 2026 **Bilimger.kz** Ақпараттық-танымдық білім порталы. Барлық мазмұн авторлық құқықпен қорғалған.