

БӨЛІМ: ҚАЗАҚСТАН ТАРИХЫ

Тарих сабағында ойын технологиясын қолдану

ЖАРИЯЛАНДЫ
24.03.2023СІЛТЕМЕ
https://bilimger.kz/135309/

Соңғы жылдары ойын технологиялары оқушылардың оқу процесіне деген қызығушылығы мен тиімділігін арттыру үшін білім беруде көбірек қолданыла бастады. Тарих-оқуды жақсарту үшін ойын технологиясын сәтті қолдануға болатын пәндердің бірі.

Тарихты зерттеуде ойын технологиясын қолданудың басты артықшылықтарының бірі-Ойындар студенттерге жаңа білім алуға ғана емес, оларды іс жүзінде қолдануға мүмкіндік береді. Ойындарда, әсіресе тарихи ойындарда оқушылар кейіпкерлермен және Оқиғалармен өзара әрекеттесе алады, белгілі бір оқиғалардың себептері мен салдарын түсінеді, сонымен қатар өз қорытындыларын қалыптастыра алады.

Тарихты зерттеуде қолдануға болатын ойын технологиясының бір мысалы-тарихи тренажерлер. Мұндай ойындарда студенттер тарихи тұлғаның рөлін өмір сүре алады немесе бүкіл мемлекетті басқара алады, сонымен қатар тарихтың маңызды оқиғалары мен кезеңдерін зерттей алады. Мысалы, өркениет ойыны ойыншыларға өз өркениетін құруға және әлем тарихын зерттеуге мүмкіндік береді, ал Assassins Creed ойындар сериясы әртүрлі дәуірлер мен географиялық аймақтардың тарихын шынайы түрде қайта құру арқылы білуге мүмкіндік береді.

Ойын технологиясының тағы бір мысалы-басқатырғыштар ойындары. Мұндай ойындарда студенттер өздерінің логикалық ойлау дағдыларын дамыта алады, сонымен қатар тарихи фактілер мен оқиғаларды талдауға үйренеді. Мұндай ойындардың мысалы ретінде Age of Empires ойындар сериясын келтіруге болады.

Сонымен қатар, тарихты зерттеу үшін арнайы жасалған арнайы білім беру ойындары бар. Мысалы, «тарихты үйрету» ойыны оқушыларға тарихтың негізгі оқиғалары мен кезеңдерін есте сақтауға, сондай-ақ олардың талдау дағдыларын дамытуға көмектесу үшін жасалған.

Алайда, ойындар мұғалімнің Оқу материалдары мен дәрістерін толығымен алмастыра алмайтынын ұмытпаған жөн.

© 2026 Bilimger.kz Ақпараттық-танымдық білім порталы. Барлық мазмұн авторлық құқықпен қорғалған.