

БӨЛІМ: ЖАЛПЫ РУБРИКА

Ойынды құрастыру барысында қандай компоненттер қолданылады?

ЖАРИЯЛАНДЫ
26.05.2020

СІЛТЕМЕ
<https://bilimger.kz/75529/>

Ұзақ мерзімді жоспардың тарауы:	Мектеп: К. Тоқаев атындағы ОМ	
Күні:	Мұғалімнің аты-жөні: Рамазанова Жупар Бейбитовна	
Сынып: 6	Қатысқандар:	Қатыспағандар:
Сабақтың тақырыбы	Ойынды құрастыру барысында қандай компоненттер қолданылады?	
Осы сабақта қол жеткізілетін оқу мақсаттары (оқу бағдарламасына сілтеме)	6.3.3.1.Ойын бағдарламалау ортасында процедура қолдану	
Сабақтың мақсаты	Барлық оқушылар: Ойын бағдарламалау ортасында процедура қолдану Көпшілік оқушылар: бірнеше процедураны пайдалану Кейбір оқушылар: екі спрайтқа бірдей процедура орнату	
Бағалау критерийі	Ойын бағдарламалау ортасында процедура қолданады Бірнеше процедураны пайдаланады Екі спрайтқа бірдей процедура орнатады	
Тілдік мақсаттар	Спрайт, костюм, кітапхана, процедура, объект, блок	
Пәнаралық байланыс	Көркем еңбек, математика	
Құндылықтарға баулу	Шығармашылық, жалпыға бірдей еңбек	
Алдыңғы білім	5.3.3.1- ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар анимациясын мен оқиғаларды құру	
Сабақ барысы		
Сабақтың жоспарланған кезеңдері	Сабақтағы жоспарланған жаттығу түрлері	Ресурстар
Сабақтың басы (7 минут)	Психологиялық ахуал қалыптастыру: «Менің саған тілегім...» әдісі бойынша оқушылар жұптаса бір-біріне тілек айтады. Миға шабуыл: спрайт, мәтін,кесте, процедура, блок, қағаз, кітапхана, шрифт, команда, кейіпкер, түр(внешность), қозғалыс(движение). Берілген сөздерді қай бағдаламада қолданылады сол себетке апарып орналастыр. «БЛОБ ағашы» әдісін таратып беру	

Анкета

Аты-жөні Рамазанова Жупар Бейбитовна

Облыс Алматы

Аудан Қаратал

Қала Үштөбе

Мектеп К.Тоқаев атындағы орта мектеп

Лауазымы информатика пәнінің мұғалімі

Тақырып Ойынды құрастыру барысында қандай компоненттер қолданылады?

ҚМ АА Куәлік нөмірі: **KZ45VPY00102718** — ҚР Мәдениет және Ақпарат министрлігі

© 2026 **Bilimger.kz** Ақпараттық-танымдық білім порталы. Барлық мазмұн авторлық құқықпен қорғалған.