

БӨЛІМ: ИНФОРМАТИКА

ҚМЖ

ЖАРИЯЛАНДЫ
06.12.2022

СІЛТЕМЕ
<https://bilimgger.kz/127559/>

Мектеп: №266 мектеп-лицей

Тексерілді: _____

Пәні: информатика

| | | | | |
|---------------------------------------|---|--|---|------------------------------------|
| Бөлім | 3D баспасы | | | |
| Пән мұғалімі | Ф.Ж.Махамбетова | | | |
| Күні: | 06.12.2022.ж. | | | |
| Сынып: | Қатысушылар саны: | | | Қатыспағанадар саны: |
| Сабақтың тақырыбы: | 3д редакторындағы объектілердің модельдерін құру | | | |
| Сабақтың мақсаты: | 6.3.1.5 3D -редактордағы объектілердің модельдерін құру | | | |
| Сабақтың кезеңі/уақыт | Мұғалімнің әрекеті /тапсырмаларды демонстрация арқылы көрсетеді/ | Оқушының әрекеті /орындаған тапсырмаларын whatsapp не Google Classroom арқылы мұғалімге жібереді/ | Бағалау | Ресурстар |
| Басы Ұйымдастыру кезеңі 5 минут | 1. Оқушылармен сәлемдесу 2. Оқушыларды түгендеу 3. Оқу тапсырмасын талдау/тексеру Тест сұрақтары | Оқу тапсырмасын мұғалім көрсеткен уақытқа дейін орындайды. Тест сұрақтарға жауап беру | Оқу тапсырмасын дұрыс орындағанына 1 балл қойылады(әр дұрыс жауапқа) | Zoom, Дарын онлайн |
| Негізгі бөлім Тақырыпты ашу | SketchUp Make программасы геометрия пәнімен тығыз байланысты ,осы программада әр-түрлі геометриялық фигураларды жасап көреміз.Объектінің моделі ретінде үйдің моделін алып SketchUp Make программасының көмегімен оның кеңістіктегі моделін жасаймыз. | SketchUp Make программасымен жұмыс жасау ,сұрақтарға жауап беру | Әр дұрыс жауапқа 1 балл алады | SketchUp Make программасын қолдану |
| Жеке жұмыс | «Сұрақтарға жауап берейік» 1.Модельдеу дегеніміз не? 2.Объект моделін жасау үшін қандай құралдарды көбірек пайдаландыңдар? Оқулықпен жұмыс 70-бет «Дәптерге орындайық» «Себебін анықтайық »Қазіргі заманда объектілерді 3D программаларда модельдеу не үшін қажет? | 1.Модельдеу – үшөлшемді графика программаларының көмегімен объектілерді жасау процесі. 2.Тік төртбұрыш Сығу/созу Айналдыру Құйып бояу 1. Орын ауыстыру 2. Созу/сығу 3. Басқару 4. Масштаб 5. Жылжыту 6. Бұру | Әр дұрыс жауапқа 1 балл алады Барлығына дұрыс жауап берген жағдайда 2 балл алады | Оқулық |

ҚМ АА Куәлік нөмірі: KZ45VPY00102718 — ҚР Мәдениет және Ақпарат министрлігі

© 2026 Bilimgger.kz Ақпараттық-танымдық білім порталы. Барлық мазмұн авторлық құқықпен қорғалған.