

БӨЛІМ: ИНФОРМАТИКА / САБАҚ ЖОСПАРЛАРЫ

Қарапайым графикалық редакторы. Суретті ашу, сақтау

ЖАРИЯЛАНДЫ
07.04.2016СІЛТЕМЕ
<https://bilimger.kz/483/>

АННОТАЦИЯ / АҢДАТПА

ҚАРАПАЙЫМ ГРАФИКАЛЫҚ РЕДАКТОР

Графикалық редактор — бұл сурет салуға, бояуға, өзгертуге арналған бағдарлама.

Мысалы:

- **Paint** (Windows жүйесінде болады)
- **Tux Paint** (балаларға арналған)
- **Pinta, Krita** (сәл күрделірек)

1. СУРЕТТІ АШУ (ФАЙЛДЫ АШУ)

1. Графикалық редакторды аш.
2. **Файл** мәзірін таңда (сол жақ жоғары бұрышта).
3. **Ашу (Открыть / Open)** дегенді бас.
4. Компьютерден сурет файлын таңдап, **Ашу (Open)** батырмасын бас.

☞ Кеңес: .jpg, .png, .bmp форматтарындағы суреттер ашылады.

2. СУРЕТТІ САҚТАУ

1. Салған не өзгерткен сурет дайын болғанда,
2. **Файл** мәзіріне кір.
3. **Сақтау (Сохранить / Save)** немесе **Қалай сақтау (Сохранить как / Save as)** деп таңда.
4. Суретке ат қой.
5. Қайда сақтайтынын (Жұмыс үстелі, Құжаттар т.б.) таңда.
6. **Сақтау (Save)** батырмасын бас.

□ Кеңес: Егер бұрынғы суретті бұзғың келмесе, «**Қалай сақтау**» арқылы жаңа атпен сақта.

МЫСАЛЫ ТАПСЫРМА:

- Сурет сал: Үй мен ағаш
- Сақта: «**Менің үйім.png**»
- Ашып, тағы бір күндізгі аспан бояуын қос

ҚОРЫТЫНДЫ:

- **Графикалық редактор** – сурет салуға арналған бағдарлама
- **Ашу** – дайын суретті көру немесе өңдеу үшін
- **Сақтау** – суретті файл түрінде компьютерге жазу

ҚМ АА Күәлік нөмірі: **KZ45VPY00102718** — ҚР Мәдениет және Ақпарат министрлігі
© 2026 **Bilimger.kz** Ақпараттық-танымдық білім порталы. Барлық мазмұн авторлық құқықпен қорғалған.